



“Metodología Ágil para Dispositivos Móviles” – MADMOV

MSC. CARMEN JANETH PARADA¹

¹Docente Facultad Ingeniería. Universidad Francisco de Paula Santander.
Miembro del Grupo de Investigación y Desarrollo en Ingeniería de Software GIDIS.
janethpc@ufps.edu.co

RESUMEN

Debido a lo engorroso que se torna en el momento de desarrollar proyectos usando metodologías tradicionales, las cuales tienen las restricciones de tiempo, poca flexibilidad en el momento de realizar cambios en los requerimientos y, dirigidos por la documentación que se genera en cada una de las actividades que se desarrollan, los equipos de desarrollo tienden a prescindir de estas metodologías corriendo el riesgo de desarrollar productos de baja calidad. A raíz de lo anterior, nacen las llamadas “Metodologías Ágiles” las cuales son adaptables más que predictivos, y se centran más en las personas que en los procesos; esto es, se centra principalmente en las relaciones que tienen las personas en el equipo desarrollador más que en los procesos y herramientas usadas para desarrollar el producto. Teniendo en cuenta la situación anterior y por la no existencia de una metodología específica para desarrollar aplicaciones para móviles, surge la necesidad de crear una metodología de esta clase que tenga en cuenta las características que debe contemplar este tipo de software. Para dar solución a este problema, se diseña la “Metodología Ágil para Dispositivos Móviles” – MADMOV como producto del proyecto “Metodología Ágil aplicada a los proyectos del programa de Ingeniería de Sistemas de la UFPS que involucren el desarrollo de aplicaciones móviles. La metodología planteada se basa en las metodologías Scrum y XP, y consta de cuatro fases: identificación, planeación, desarrollo y entrega.

Palabras claves: metodología ágil, dispositivos móviles, proyectos.